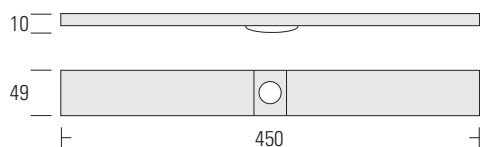




LED-Spot ZS1

Leistungsstarke LED-Bereitschaftsleuchte mit symmetrischer Linse für den Einbau in Lichtbahnsysteme Firma Zumtobel

LED-Spot ZS1	EVG-Version	Optional
GEHÄUSEMATERIAL / housing material	Stahlblech / sheet steel	• Überwachung / monitoring
GEHÄUSEFARBE / housing colour	RAL 9016 (weiß / white)	
LEUCHTMITTEL / illuminant	LED (220lm)	
LEISTUNG (AC/DC) / load (AC/DC)	7,25VA / 4,0W	
SPANNUNG / voltage	230V AC/DC	
LICHT (Netz/Not) / luminous (mains/emergency)	100%	
SCHUTZART / protection category	IP 20	
SCHUTZKLASSE / protection class	I	
ARTIKELNUMMER / article number	ZS1	



EVG-Version			Akku-Version				
ohne Überwachung without monitoring	mit Überwachung with monitoring	DALI-Überwachung DALI-monitoring	1h	3h	8h	Auto-Check auto-test	BUS-Check BUS-test
•	•	-	-	-	-	-	-

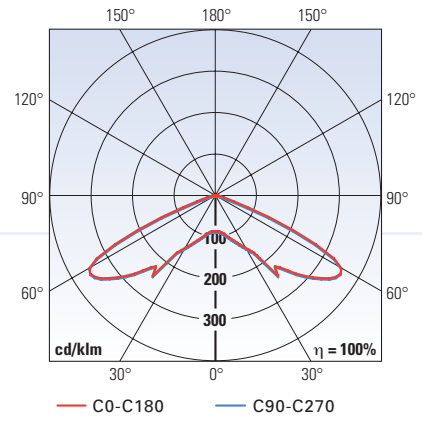
LED-Spot ZS1

Lichttechnische Daten

Photometric data

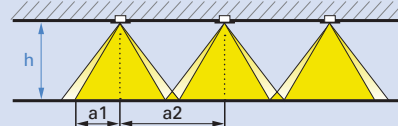
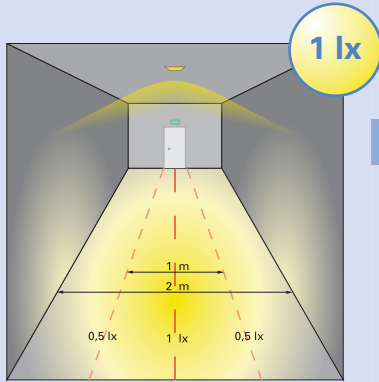


Eulumdat-Datei auf www.gessler.de



Ausleuchtung von Rettungswegen / illumination of escape routes

EN 1838

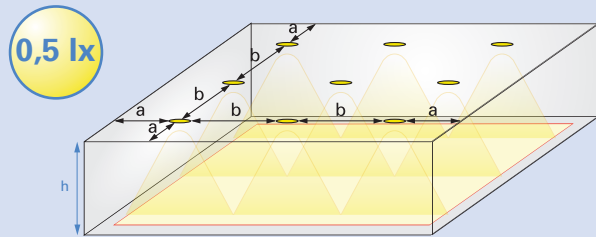


h [m] Höhe / height	a1 [m]	a2 [m]
2.00	3.75	9.00
2.50	4.25	10.50
3.00	4.50	11.75
3.50	4.75	12.25
4.00	4.25	10.00
4.50	4.00	7.00

Ausleuchtung von Flächen > 60m² (Antipanikbeleuchtung)

illumination of areas > 60m² (anti-panic illumination)

EN 1838

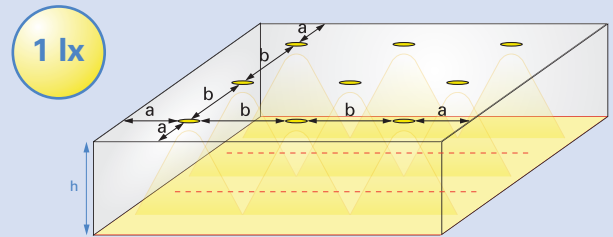


h [m] Höhe / height	a [m]	b [m]
2.50	4.00	9.50
3.00	4.50	10.50
3.50	4.75	12.00
4.00	5.00	13.00
5.00	5.50	15.00
6.00	4.50	15.50
7.00	2.00	13.50
8.00	1.00	13.50
9.00	1.00	13.50
10.00	1.50	12.50

Ausleuchtung von Verkaufsflächen (z.B. SB-Märkte)

illumination of sales areas

EN 1838



h [m] Höhe / height	a [m]	b [m]
2.50	3.50	8.50
3.00	3.75	9.00
3.50	3.75	10.50
4.00	2.70	9.00
5.00	1.00	9.50
6.00	1.25	9.00
7.00	2.00	8.00
8.00	1.00	8.50
9.00	1.25	8.00
10.00	1.50	7.50

Der Abstandstabelle liegen folgende Faktoren zugrunde:
The distance table is based on the following factors:

Leuchtmittel / illuminant: LED
Wartungsfaktor / maintenance factor: 0,8
Reflektionsgrad / degree of reflection: 0
Notbeleuchtungsfaktor = Lichtstromfaktor / emergency lighting factor = balance lumen factor